

Contenido

CAPITULO 1

Más allá de HTML y CSS	1
No más páginas Web: aplicaciones Web!	1
Ganando nuevos mercados a dos competidores: diseñadores gráficos y empresas de sistemas	1
La lógica de PHP: un amigo invisible	2
Proceso de archivos HTML	2
Pre-proceso de archivos PHP	5
Páginas estáticas	7
Páginas dinámicas	7
Las bases de datos	7
MySQL: la base de los proyectos Web exitosos	8

CAPITULO 2

El ambiente PHP	13
Esas extrañas siglas: LAMP, MAMP, WAMP, xAMP	13
El hosting	14
Elegiendo un buen hosting con PHP y MySQL.....	14
El servidor local para pruebas.....	14
Cómo descargar un servidor de pruebas	15
Cómo instalar el servidor de pruebas ...	15
Cómo encender y apagar el servidor de pruebas	18

Cómo configurar el servidor de pruebas	21
Cómo crear y dónde colocar los archivos	23
Cómo navegar por archivos PHP usando el servidor de prueba	26

CAPITULO 3

Mezclando PHP y HTML	29
El concepto clave: completando las páginas HTML en el acto	29
Formas de que PHP escriba dentro de HTML	31
Apertura y cierre de la etiqueta PHP	32
Escribir en el código con la función print()	33
Cómo funciona el comando «echo»	35
Grandes bloques: heredoc.....	35
Copiando y pegando archivos enteros.....	37
Los rompecabezas de include y require	37
Diferencias entre include, require, include_once y require_once.....	40
Los comentarios	41

CAPITULO 4

Los almacenes de datos	43
Contenedores temporales y permanentes, de pocos y de muchos datos	43

Las variables: pocos datos, provisorios	45	Break (salir del switch).....	90
Las ventajas de declarar y usar variables.....	45	Operadores de comparación y lógicos.....	90
Elegiendo una convención para darles nombre	48	Operadores de comparación	90
El problema de las comillas	50	Operadores lógicos:.....	92
Concatenación	51	Tipos de validaciones.....	98
Las constantes: pocos datos que no cambiaremos.....	55	¿Está presente cada dato requerido? ...	98
Una variable que no vamos a modificar.....	55	Si no está vacío.....	101
Inclúyete de constantes	55	Si su valor está dentro de un rango	102
Las matrices: muchos datos provisorios	58		
Un paquete de variables	58	CAPITULO 7	
Índices numéricos	61	Identificación con cookies y sesiones	105
		Cookies: datos que identifican a un navegador	105
CAPITULO 5		Almacenar variables en cookies	107
Enviando datos hacia el servidor	69	Leer variables de cookies	109
Herramientas para enviar datos: enlaces y formularios	69	Borrar una variable o una cookie	113
Enlaces con variables en la URL	70	Argumentos opcionales.....	114
Las matrices superglobales.....	72	Ejemplo completo	117
Matrices que almacenan datos automáticamente	72	Ideas para aplicar cookies	119
Formularios.....	73	Sesiones: datos que identifican a un usuario.....	120
Ventajas y limitaciones de enviar variables por el método "get"	75	¿Es mejor usar cookies o identificadores de sesión?	123
Ventajas y limitaciones de enviar variables por el método "post"	76	Una clave que se compara contra un dato guardado en el servidor	124
		Cómo iniciar una sesión.....	125
CAPITULO 6		Cómo declarar variables de sesión	126
Validaciones	77	Cómo transmitir el identificador de sesión sin cookies	127
Validando datos de formularios y enlaces.....	77	Cómo borrar una variable de sesión, o todas.....	130
Los condicionales	78	Cómo eliminar el archivo de sesión y la cookie	130
If (si...).....	78	La duración de las sesiones y la seguridad.....	132
¿Qué hacer si responde que no es verdad? El «else» y el «elseif»	80	Ejemplo de acceso restringido.....	132
Else (si no)	80	Internacionalización usando sesiones	135
Elseif (si no, si...).....	84		
Varias condiciones diferentes: el elseif.	84	CAPITULO 8	
Elegir entre valores conocidos de una única variable: el «switch».....	86	Los bucles y los archivos de texto	139
Case (cada posible valor).....	87	Tipos de bucles: for, while, do while, foreach.....	140
Default (valor por omisión).....	88	Cómo repetir una acción en una cantidad fija de veces: el bucle "for"	141

El complemento perfecto de las matrices ordenadas y de los archivos de texto ..	144
El concepto de contador	145
El concepto de acumulador	147
Cómo recorrer una matriz con «foreach» ..	148
Cómo repetir algo una cantidad desconocida de veces: el «while»	150
Las funciones «list» y «each»	151
El bucle do-while.....	152
Condicionales dentro de bucles.....	153
La técnica de la señal o “flag”	154
Los archivos de texto	156
Un contenedor simple y permanente, para datos no muy confidenciales	156
1. Modos de apertura de archivos	157
2. Operaciones posibles: lectura, escritura, agregados de datos	158
3. Cierre de un archivo	159
Formas de leer datos desde un archivo de texto	159
Leer línea por línea con la función «file» ...	159
Función fpassthru.....	162
Función fread.....	163
Función fgetc	164
Función feof	165
Función fgets	167
Función fgets	167
Cómo escribir y acumular datos en un archivo de texto	169
Funciones fputs y fwrite	170
Acumular datos sin borrar lo anterior	171
CAPITULO 9	
Creando y usando funciones	173
Planificando nuestros sistemas Web.....	174
El modelo basado en la ejecución de tareas (funciones)	174
La función: una caja cerrada que procesa datos	176
Declarar una función	179
Nuestra primera función.....	180
Parámetros de entrada	182
Funciones con varios parámetros	184
Funciones sin parámetros.....	185
Devolviendo datos a la salida con return .	186
Las ventajas de evitar echo y print desde dentro de las funciones	189
Alcance de las variables en las funciones: locales y globales	191
CAPITULO 10	
Funciones incorporadas más usadas ...	195
Funciones de manejo de caracteres	196
Limpiar espacios en blanco	196
Función trim	196
Función ltrim	197
Función rtrim o chop	197
Comparar evitando errores: strtolower y strtoupper	197
Contar la cantidad de letras de un texto ..	198
Obtener «partes» de una cadena de caracteres.....	199
Función substr	199
Función strpos.....	201
Función strstr	203
Buscar algo en un texto con preg_match	204
Buscar y reemplazar: str_replace	207
Dividir o ensamblar un texto con delimitadores: explode e implode	207
Convertir saltos de línea a breaks HTML..	209
Funciones printf y sprintf	211
Funciones de fecha y hora	213
El concepto de timestamp	213
Obtener fecha y hora actual con la función time.....	213
Convirtiendo de timestamp a formatos más humanos.....	214
Otra forma de mostrar fechas y horas: la función date.....	215
Zonas horarias.....	217
De día, mes y año, a valor de timestamp: la función mktime.....	218
Validar si una fecha es correcta con checkdate	219
Funciones de envío de correos electrónicos..	220
Un servidor de correos en el hosting	220
Envío básico.....	220
Casos prácticos	221

CAPITULO 13**Llevando datos de las paginas a la base** 297

Cómo escribir datos en una base desde PHP 297

Creando el formulario 299

Conexión a MySQL..... 300

La orden "INSERT" del lenguaje SQL 301

Ejecutar la consulta 302

Filtrar los datos de formularios: evitando inyección SQL..... 303

Cómo eliminar datos de una base con PHP... 307

La orden "DELETE" del lenguaje SQL.. 311

Cómo modificar datos de una base con PHP. 314

El formulario más complicado: la actualización..... 314

La orden "UPDATE" del lenguaje SQL 326

Radiografía de un sistema con back-end y front-end 328

Front-end: el punto de vista del usuario ... 329

Listado de tareas del administrador 331

APÉNDICE 1**Programacion orientada a objetos** 333

Otro paradigma, otras técnicas..... 333

clases, objetos, instancias, métodos y propiedades..... 334

Cómo definir una clase, propiedades y métodos 336

Cómo crear una instancia..... 338

Métodos getter y setter 344

Método getter..... 344

Método setter..... 344

Definiendo la visibilidad..... 345

Pública 345

Privada..... 345

Protegida 345

Cómo aplicar el concepto de herencia 346

Atributos de clase..... 347

Constantes 347

Static..... 348

Versiones anteriores 349

Recursos para utilizar libremente miles de clases pre-armadas 350

Creando un mapa de Google en un instante..... 351

Qué hace cada método 353

Los parámetros posibles de addControl..... 354

APÉNDICE 2**Adaptando software libre** 357

Licencias para no reinventar la rueda 359

Por qué PHP tiene tantos proyectos listos para usar 359

Sistemas para todos los rubros y clientes..... 360

Principales CMS: portales, ecommerce, gestión de proyectos 360

Criterios para elegir entre proyectos similares..... 362

Instalando un sistema para blogs..... 363

Modificaciones básicas..... 367

Estructura para modificar un plugin 372

Cómo crear un plugin 373