

# EL GRAN LIBRO DE FLASH CS3

MEDIAactive

# Índice general

<i>Presentación</i> .....	11
1 La nueva interfaz del programa .....	13
1.1 La interfaz del nuevo Flash CS3 .....	13
1.2 Manipular las paletas.....	18
1.3 Personalizar el área de trabajo .....	22
1.4 Preferencias y atajos de teclado .....	26
1.5 La Línea de tiempo.....	33
1.6 Adobe Bridge: El explorador de archivos .....	38
2 Películas y plantillas.....	43
2.1 Formato vectorial y formato de mapa de bits .....	43
2.2 Propiedades de las películas.....	47
2.3 Visualizar varios archivos simultáneamente.....	53
2.4 Guardar documentos en Flash CS3.....	57
2.5 Plantillas .....	61
3 Herramientas de dibujo.....	66
3.1 El panel Herramientas .....	66
3.2 El relleno de una forma .....	74
3.3 Ubicación y solapamiento de formas.....	78
3.4 Líneas y trazos .....	82
3.5 Rectángulos y óvalos .....	88
3.6 Rectángulo simple y óvalo simple .....	93
3.7 Polígonos y estrellas .....	96
3.8 Lápiz y Pincel .....	101
3.9 Rectas y curvas.....	108
4 Edición de imágenes.....	115
4.1 Importar mapas de bits.....	115
4.2 Conversión de imágenes en formas de Flash.....	122
4.3 Suavizar y optimizar gráficos.....	127
4.4 Importar archivos de Photoshop.....	134
4.5 Importar archivos de Illustrator .....	138
5 Los textos estáticos de Flash.....	142
5.1 Atributos de texto.....	142
5.2 Bloques de texto: dimensiones y orientación .....	147
5.3 Espaciado entre caracteres y atributos de párrafo.....	152

## 8 El gran libro de Flash CS3

---

5.4	Revisión ortográfica.....	157
5.5	Contornos de texto y fuentes de dispositivo .....	163
6	El color en Flash .....	168
6.1	Borrar trazos y rellenos .....	168
6.2	Los trazos y el Bote de tinta .....	175
6.3	Los rellenos y el Cubo de pintura .....	180
6.4	Los colores personalizados y la paleta Color .....	187
6.5	Degradados y color vinculado a mapas de bits.....	193
6.6	Las paletas y las muestras de color .....	198
6.7	Transformación de rellenos .....	203
7	Trabajar con objetos.....	209
7.1	Seleccionar y agrupar formas.....	209
7.2	Desagrupar y separar .....	216
7.3	Transformación libre de objetos .....	221
7.4	El panel Transformar .....	227
7.5	Supresión, copia y pegado de objetos .....	233
7.6	Organizar objetos .....	239
7.7	Reglas, guías y cuadrícula .....	246
7.8	Opciones de ajuste.....	252
7.9	Alineación de objetos .....	259
8	Las capas y la Línea de tiempo .....	264
8.1	Capas y carpetas de capa .....	264
8.2	Eliminación y visualización de capas .....	270
8.3	Bloqueo y propiedades de capa .....	277
8.4	Visualización de la Línea de tiempo .....	283
9	Símbolos gráficos.....	288
9.1	Creación de símbolos gráficos .....	288
9.2	Símbolos e instancias.....	294
9.3	Edición de símbolos e instancias .....	300
9.4	La Biblioteca y los símbolos gráficos.....	306
10	Fotogramas, animación y efectos .....	312
10.1	Animación fotograma a fotograma .....	312
10.2	Velocidad de fotogramas y duración de las animaciones.....	317
10.3	Insertar y eliminar efectos de línea de tiempo.....	322
10.4	Editar efectos de línea de tiempo .....	327

---

11	Movimiento.....	334
11.1	Interpolación de movimiento.....	334
11.2	Formas, grupos e interpolación de movimiento.....	338
11.3	Interpolaciones de instancias de símbolos gráficos.....	343
11.4	Movimiento y color en textos.....	347
11.5	Trayectoria del movimiento.....	351
11.6	Movimiento a lo largo de un trazado.....	355
11.7	Uso de capas de máscara.....	360
11.8	Copiar y pegar una interpolación de movimiento.....	365
12	Forma.....	368
12.1	Interpolación de forma.....	368
12.2	Trazos, rellenos e interpolaciones.....	375
12.3	Consejos de forma.....	380
12.4	Formas, texto y mapas de bits.....	385
13	Escenas, símbolos animados y botones.....	391
13.1	Insertar escenas.....	391
13.2	El orden y el nombre de las escenas.....	397
13.3	Reproducción de escenas y películas.....	402
13.4	Control de instancias de símbolos gráficos.....	406
13.5	Animación de símbolos gráficos.....	413
13.6	Los símbolos gráficos y el Papel cebolla.....	419
13.7	Símbolos gráficos y clips de película.....	426
13.8	Clips anidados.....	432
13.9	La escala de 9 divisiones.....	437
13.10	Bibliotecas comunes: botones.....	442
13.11	Creación de botones.....	448
13.12	Prueba de botones.....	455
13.13	Botones animados.....	460
14	Programación y control de la reproducción.....	466
14.1	ActionScript 3.0 y las acciones.....	466
14.2	El panel Acciones y la introducción de código.....	472
14.3	Salto a fotogramas.....	479
14.4	Eventos e interacciones.....	485
14.5	Etiquetas de fotogramas.....	489
14.6	Anclajes.....	495
14.7	Comentarios.....	501

## 10 El gran libro de Flash CS3

---

15	Scripts, texto y componentes .....	507
15.1	Copia, pegado, exportación e importación de scripts.....	507
15.2	La ventana Script integrada.....	513
15.3	Vincular un botón a una página web .....	518
15.4	Textos estáticos, dinámicos y de entrada.....	523
15.5	El nuevo depurador de ActionScript 3.0 .....	528
15.6	Navegación por los errores .....	532
15.7	Componentes .....	536
15.8	Parámetros de los componentes.....	542
16	Sonido y vídeo .....	548
16.1	El panel Historial y los comandos personalizados .....	548
16.2	Importación y compresión de archivos de audio .....	554
16.3	Edición y personalización de sonidos.....	559
16.4	El importador de vídeo a Flash.....	566
16.5	Cambiar las propiedades de un clip de vídeo .....	572
17	Exportación, publicación y ayuda.....	576
17.1	Otros paneles: el Explorador de películas.....	576
17.2	Buscar y reemplazar.....	582
17.3	Exportación de imágenes y películas .....	588
17.4	Rendimiento de descarga y opciones de impresión.....	593
17.5	Publicación de documentos.....	599
17.6	Exportación avanzada de Quicktime .....	606
17.7	La ayuda de Flash .....	611
	<i>Diccionario</i> .....	617
	<i>Índice alfabético</i> .....	625